

# REGOLAMENTO ESCAPE ROOM



**VIETATO EFFETTUARE RIPRESE VIDEO  
E AUDIO**



**VIETATO INTRODURRE CELLULARI  
ALL'INTERNO DELLA SESSIONE DI GIOCO**



**VIETATO ENTRARE IN CONTATTO  
FISICO CON ATTORI E COMPARSE**



**I GIOCHI ALL'INTERNO DELLA STANZA  
SONO TUTTI RISOLVIBILI GRAZIE  
ALL'UTILIZZO DELLA LOGICA E NON DELLA  
FORZA**



**IL TEMPO A DISPOSIZIONE è 60 MIN**

# REGOLAMENTO

L'attività all'interno della REAL EXPERIENCE GAME ASSOCIATION è disciplinata dal seguente regolamento.  
E' dovere dei frequentatori e degli accompagnatori rispettare e far rispettare il presente regolamento.

## NORME GENERALI

1. E' consentito l'ingresso all'interno di Real Experience Game Association a tutti i maggiorenni che vogliano praticare l'attività. I minorenni devono essere accompagnati da un genitore o da un accompagnatore.
2. L'ingresso costituisce accettazione integrale delle norme del presente "Regolamento Interno", il quale è esposto in modo visibile all'ingresso del locale e delle varie aree specialistiche in cui il locale si articola
3. Il genitore e/o l'accompagnatore rimane responsabile della valutazione dell'idoneità del singolo gioco ad essere praticato da minore in custodia secondo il suo stato di salute e le sue capacità motorie.
4. Il genitore e/o l'accompagnatore del minore garantisce che lo stesso è in buone condizioni di salute
5. In caso di emergenza è possibile aprire la porta di uscita con un semplice maniglione antipanico. E' comunque possibile l'interruzione del gioco in qualsiasi momento.

## RESPONSABILITA'

6. Il gestore non è responsabile di eventuali smarrimenti e/o furti subiti all'interno della struttura
7. Il gestore declina ogni responsabilità per danni e sinistri alle persone e cose che possano verificarsi nell'area destinata parcheggio e camminamento pedonale, ivi compresi gli oggetti lasciati all'interno delle vetture
8. Coloro che recano danno ai materiali e a quant'altro di pertinenza della struttura ne saranno ritenuti responsabili e chiamati risponderne
9. La Direzione declina ogni responsabilità per danni a persone e/o a cose conseguenti a cadute, utilizzo improprio dell'attrezzatura urti nonché quant'altro dovesse accidentalmente accadere tra gli utilizzatori

## SVOLGIMENTO DEL GIOCO

10. L'Escape Room è un gioco in cui si trova chiusi all'interno di una stanza con l'obiettivo di trovare tutti gli indizi, cercare le chiavi nascoste e risolvere gli enigmi per uscire dalla stanza.
11. Questa innovativa forma d'intrattenimento fa vivere forti emozioni ai partecipanti, che dovranno giocare al meglio le proprie carte: abilità, capacità di osservazione, percezione ed intuizione insieme al gioco di squadra saranno gli unici strumenti utili a raggiungere tutti gli obiettivi e uscire dalla stanza entro 60 minuti.
12. Per la risoluzione degli enigmi e delle storie non saranno necessarie particolari conoscenze, né servirà forzare o rompere gli oggetti presenti all'interno della stanza.
13. La scenografia prevede la presenza e la partecipazioni di attori che per il ruolo e la finalità del gioco possono usare gesti e/o un linguaggio tipico solo per rendere il gioco più realistico e non è da considerare offensivo, ingiurioso od oltraggioso; sono utilizzati suoni, luci ed effetti speciali anche molto forti.

## ABBIGLIAMENTO

14. Gli utilizzatori, fin dall'ingresso, dovranno essere sprovvisti di monete, chiavi, catene, collane, braccialetti, occhiali (possibile), orologi ed altri oggetti che potrebbero essere smarriti, danneggiati o arrecare danni a cose o persone o comunque essere fonte di pericolo per l'utilizzatore stesso. E' consigliabile l'utilizzo di scarpe comode.

## DIVIETI

15. E' vietato fumare
16. E' vietato l'utilizzo di qualsiasi dispositivo audio/video, telefono cellulare, tablet
17. E' vietato spostare oggetti o elementi contrassegnati da uno nastro colorato o dove si trova la scritta "Don't touch" "Non toccare"
18. E' vietato introdurre cibi e/o bevande
19. E' vietato condurre l'esperienza sotto l'effetto di droghe o alcool

## COMPORTEMENTO

20. I frequentatori di Real Experience Game Association sono tenuti a mantenere un comportamento civile ed educato anche per evitare danni e/o molestia agli altri frequentatori o a cose
21. I visitatori/spettatori sono invitati a comportarsi in modo da non mettere in pericolo o infastidire altre persone
22. I frequentatori riconoscono che la Direzione può in qualsiasi momento allontanare le persone che con il loro comportamento contravvengono alle norme del presente regolamento, rechino molestia agli altri utenti, mettano in pericolo la propria e l'altrui incolumità e comunque siano di pregiudizio all'organizzazione ed al buon andamento dell'attività

## PRESCRIZIONI

23. Tutti gli eventuali accadimenti straordinari, quali incidenti od altro fatto di rilievo verificatosi all'interno di Real Experience Game Association, dovranno essere denunciati alla Direzione prima di uscire dalla struttura.
24. Il personale interno, se del caso, procederà alla convalida della ricostruzione della dinamica del sinistro come descritta dall'adulto denunciante il tutto mediante compilazione di uno specifico rapporto.
25. Ogni reclamo, ove non comunicato prima dell'uscita da Real Experience Game Association, sarà considerato privo di effetto anche riguardo ai fini di un eventuale risarcimento danni.

## AVVERTENZE

26. La Direzione comunica che l'area di Real Experience Game Association è sottoposta a videosorveglianza allo scopo di vigilare sul corretto comportamento del frequentatore
27. Tali immagini saranno utilizzate al fine di verificare, in caso di incidente, la reale dinamica del fatto
28. L'ingresso a Real Experience Game Association costituisce specifica autorizzazione alla videosorveglianza ed all'utilizzo delle immagini in caso di necessità